

**K&H Bank Zrt.**

1095 Budapest, Lechner Ödön fasor 9.  
 telefon: (06 1) 328 9000  
 fax: (06 1) 328 9696  
 Budapest 1851  
 www.kh.hu • bank@kh.hu



## A

**„K&H e-dukáció program - információbiztonsági kampány”** módosított részvételi feltételei

Jelen Részvételi Feltételek módosítására a 8.3. pont alapján került sor és 2020. április 22. napjától hatályos. A módosított rendelkezéseket sárga színnel jelöljük.

A K&H Bank Zrt. „**K&H e-dukáció program - információbiztonsági kampány**” elnevezéssel Játékot (a továbbiakban: Játék) szervez és hirdet meg az alábbi feltételek szerint (továbbiakban: Részvételi feltételek).

**a Játék szervezője:** K&H Bank Zrt. (székhely: 1095 Budapest, Lechner Ödön fasor 9.; adószám: 10195664-4- 44; cégjegyzékszám: 01-10-041043, a továbbiakban: Szervező, K&H vagy Bank).

## **1. ÁLTALÁNOS RENDELKEZÉSEK**

- 1.1. A Játék kezdő időpontja: 2020. április 9. 00.00 óra
- 1.2. A Játék befejező időpontja: 2020. május 31. 14. 23.59 óra
- 1.3. A Játékban bármely 16. életévét betöltött természetes személy részt vehet (a továbbiakban: Résztvevő), aki a <https://e-dukacio.kh.hu> oldalon sikeresen végig játssza a K&H e-dukáció játékot és megadja a regisztrációhoz szükséges adatait.
- 1.4. A játékban való részvétel regisztrációhoz kötött. A Játékba a <https://e-dukacio.kh.hu> oldalon lehet regisztrálni a Játék teljes időtartama alatt. **Egy természetes személy résztvevő kizárólag egy e-mail címmel regisztrálhat.**

## **2. TÁRGYNYEREMÉNYEK**

1.	Lenovo Legion Y540 81SX0052HV notebook, fekete
2.	Lenovo Legion Y540-15IRH-PG0 81SY004THV 15.6" FHD gamer notebook + Windows 10 Home
3.	Lenovo Ideapad C340 81N400S7HV 14" FHD notebook, kék Windows 10 Home
4.	LG G8X ThinQ 6GB/128GB Single SIM kártyafüggetlen okostelefon, Black (Android) + Dual Screen
5.	LG G8X ThinQ 6GB/128GB Single SIM kártyafüggetlen okostelefon, Black (Android) + Dual Screen
6.	Samsung Galaxy Watch Active 2 okosóra (44mm, Stainless Steel), fekete
7.	Samsung Galaxy Watch Active 2 okosóra (44mm, Stainless Steel), fekete
8.	Beats Studio3 Wireless vezeték nélküli fejhallgató, matt fekete (mq562ee/a)
9.	Bang & Olufsen E8 TWS Bluetooth fülhallgató, szürke
10.	JBL T750BTNC zajsűrűs Bluetooth fejhallgató, kék

### 3. NYERTESEK

- 3.1. Azok a Részvevők részesülnek a nyereményekben, akik (i) a Játékban valamennyi minijátékot végig játszanak, (ii) a legtöbb pajzsot gyűjtik és (iii) a rangsor első 10 helyén végeznek.
- 3.2. Egyenlő pajzsszám esetén az kerül a rangsorban előrébb, aki időben előbb teljesítette a Játékot.
- 3.3. Abban az esetben, ha egyetlen Részvevő sem játssza végig a játékot, úgy a Bank nem oszt ki Nyereményt
- 3.4. A Nyeremények készpénzre nem válthatók át.
- 3.5. A Játék nyerteseinek kiválasztása és értesítésének időpontjai:  
a Játék befejezését követően haladéktalanul , de legkésőbb 2020. június 8-ig.
- 3.6. A játék Nyerteseinek kiválasztása során a Bank természetes személyenként, csak egy regisztrációt vesz figyelembe. Névegyezőség esetén a Bank további adatokat kérhet a Nyertesek beazonosításához, a többszörös regisztráció kiszűréséhez.
- 3.7. Szabálytalan, vagy többszörös regisztráció esetén a rangsorban következő Részvevő kerül kiértékelésre Nyertesként.
- 3.8. A Nyertesek megállapítását követően a Bank a Nyerteseket e-mailben értesíti, a regisztrációhoz megadott e-mail címen (a továbbiakban: Értesítés). Ezt követően kerül egyeztetésre a Nyeremény átvételének pontos helye és ideje.
- 3.9. A Bank a 2020. július 31-ig át nem vett Nyereményeket tetszőlegesen felhasználhatja más akciókban vagy játékokban, arra a Nyertes a továbbiakban igényt nem tarthat.
- 3.10. A Nyeremény átvételére a Nyertes Részvevő által személyesen, az előzetesen egyeztetett K&H bankfiókban kerül sor. A Nyeremény átvétele személyazonosságot igazoló okirat bemutatása mellett, átvételi elismervény ellenében történik.
- 3.11. A Nyeremény átvételével (pl. a nyeremény átvételének helyszínére történő utazás költsége) és felhasználásával összefüggésben esetlegesen felmerülő egyéb költségek a Nyertest terhelik.
- 3.12. A Szervezőt a Nyeremények átadásán kívül további kötelezettség a Nyereményekkel kapcsolatosan (pl. a Nyeremény átvételével kapcsolatos költségek, Nyeremények házhozszállítási költsége stb.) nem terheli.

#### **4. A JÁTÉK LEBONYOLÍTÁSA:**

4.1. A Játék a <https://game.e-dukacio.kh.hu/> oldalon érhető el regisztráció után.

4.2. A Játék 5 pályából áll, amiben minijátékok vannak, amik a játék alap egységei.

4.3. A **minijáték** egy adott, digitalizációval és pénzügyekkel összefüggő (internetes vásárlás, bankolás stb.) témát dolgoz fel, megválaszolandó kérdések formájában.

4.4. A minijátékban előforduló kérdések fajtái: egyszeres válasz lehetőség, többszörös válasz lehetőség, igaz-hamis, fogalmak párosítása, állítások sorba rendezése, szavak behelyettesítése. A hasonló nehézségű kérdéssorokat véletlenszerűen, program generálja.

4.5. A minijátékot időlimiten belül szükséges elvégezni egy előre meghatározott szinten.

4.6. A minijátékok pályánként eltérő számú kérdést tartalmaznak, de azonos pályán mindenkinek ugyanannyi kérdés jut. A minijáték időlimitje kérdésenként 20 másodperc, kivéve a Bemelegítés pályán, ott kérdésenként 30 másodperc.

4.7. Az időlimiten belül minimum 40%-nak kell lennie a jó válaszok arányának, akkor tekinthető egy minijáték teljesítettnek.

4.8. Ha első nekifutásra, adott időlimiten belül nem teljesíti a játékos a 40%-ot, vagyis nem válaszolja meg helyesen a kérdések legalább 40%-át, akkor újra kell játszania az adott játékot a teljesítés érdekében.

4.9. Amennyiben egy minijáték teljesítése sikeres (40% fölötti), nem lehetséges az adott minijátékot újra játszani.

4.10. A minijátékokban a felhasználók pajzsokat gyűjtenek a teljesítményükkel a következők szerint:

**Jutalmazás** teljesítési szintenként:

- 40%-tól - 40 pajzs
- 60%-tól - 60 pajzs
- 80%-tól - 80 pajzs
- 100% - 100 pajzs

**First win bónusz:** 50 pajzs jár annak a játékosnak, aki első nekifutásra teljesíti a minijátékot, vagyis elsőre legalább 40%-os teljesítményt nyújt.

**Időbónusz:** a minijáték időlimitjéből fennmaradt időt jutalmazzuk: 4 másodperc = 1 pajzs, a jó válaszok arányában; nem egész szám esetén a kerekítés szabályait alkalmazzuk.

*Példa: ha egy minijáték 5 kérdést tartalmaz, a játékosnak 10 másodperce maradt és 4 jó választ adott, akkor 2 extra pajzsot kap.  $(10/4*0,8)$*

4.11. A Játék bármikor felfüggeszthető, a nem teljesített pályákat a regisztrációs adatokkal belépve bármikor lehet folytatni; a már teljesített pályák újra-játszására azonban nincs lehetőség.

4.12. A Játék akkor tekinthető teljesítettnek, ha játékos teljesíti az 5 pálya mind a 18 minijátékát.

## **5. A BANK FELELŐSSÉGE**

5.1. A Bank vállalja a Nyerteseknél felmerülő adó és járulék terhek Nyertesek helyetti megfizetését

## **6. FELELŐSSÉG KIZÁRÁSA**

6.1. Az Játékban felmerülő téves adatmegadásokból származó hiányosságokért a Szervező nem vállal felelősséget.

6.2. A Szervező a Játékban való részvétel során kizár minden felelősséget a Nyeremények esetleges technikai hibáiból, sérüléséből, hiányosságaiból, hibás működéséből eredő károkért vagy az ahhoz kapcsolódó költségekért, és károkért.

6.3. A Nyeremények tekintetében a jótállási, szavatossági igény kapcsán a Nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között az adott nyeremény gyártójával /forgalmazójával/ szolgáltatójával szemben érvényesítheti, akit a Szervező a nyeremény átadásakor nevesít.

6.4. A [www.e-dukacio.kh.hu](http://www.e-dukacio.kh.hu) működését számos, a Szervező befolyásán kívül álló tényező is érintheti, ezért Szervező a weboldal folyamatos, zavartalan használatát nem tudja garantálni. A Szervező a honlap működési, és egyéb hibáival kapcsolatos mindennemű felelősségét kizárja.

## **7. ADATKEZELÉS ÉS ADATVÉDELEM**

7.1. A Játékban való részvétel önkéntes, ugyanakkor regisztrációhoz kötött. A regisztráció során megadott személyes adatokat, valamint a Játék során keletkezett egyéb adatot a Szervező, azaz a K&H Bank Zrt., mint adatkezelő célhoz kötötten, bizalmasan, a hatályos jogszabályoknak megfelelően kezeli.

7.2. Az adatkezelés jogalapja az érintett természetes személyek, a Résztevők előzetes, lenti információk alapján tájékozott, önkéntes és határozott hozzájárulása a jelen Részvételi feltételekben meghatározott személyes adataik kezeléséhez és feldolgozásához.

7.3. Az adatkezelés célja a Játékban való részvétel biztosítása, azon belül a Játékban nyújtott egyéni teljesítmények személyhez kötötten történő nyilvántartása, a Nyertesek személyének megállapítása, a Nyertesek értesítése, és a Nyeremények átvétele helyének és idejének Nyertesekkel való egyeztetése.

7.4. A regisztrációs során megadni kért, így a Szervező adatkezelésében kezelt személyes adatok az alábbiak: az érintett személy Játékban megadni kívánt teljes neve, e-mail címe, neme, korosztálya.

7.5. Az adatkezelés a Részvevők által a [www.e-dukacio-kh.hu](http://www.e-dukacio-kh.hu) honlapon történő regisztráció befejezésével (a regisztrációs felületen a 'folytatás' gombra történő kattintással) kezdődik. Az adatkezelés a nyertesnek ki nem választott Részvevők vonatkozásában a nyertesek kiválasztásának időpontjától (azaz legkésőbb 2020. június 8. napjától) számított legfeljebb 30 napig, a Nyertesek vonatkozásában pedig a Nyeremények átvételére előre meghatározott véghatáridő (azaz 2020. július 31-ig) lejártától számított legfeljebb 30 napig tart.

7.6. A Szervező a fentiekben túlmenően a regisztráció során megadott adatokat, valamint a Játék használatával és teljesítésével kapcsolatos adatokat összesítetten, anonim módon, statisztikai célból is kezelni szándékozik időbeli korlátozás nélkül.

7.7. A Szervező a Játék lebonyolítása céljából adatkezeléséhez adatfeldolgozó(k) segítségét veszi igénybe. Az adatfeldolgozó(k) az adatkezelési követelmények érvényesítését szerződésben garantálja(k). Az adatokat kizárólag az adatfeldolgozó(k) azon munkatársai ismerhetik meg, akik munkakörük szerint Játék lebonyolításában részt vesznek. A Szervező az alábbi adatfeldolgozó(k)on túl további személyeknek az általa kezelt személyes adatokat nem adja át, nem ad részükre azokhoz hozzáférést, és harmadik országba vagy nemzetközi szervezet részére sem továbbítja azokat.

A Szervező által igénybe vett adatfeldolgozó(k) az alábbi(ak):

- Games for Business Kft. (székhely: 7623 Pécs, Móré Fülöp utca 33. [info@gamesforbusiness.com](mailto:info@gamesforbusiness.com)) – a Játékot, valamint annak kezdőoldalát fejleszti és üzemelteti

7.8. A Részvevők a Szervező bármely elérhetősége (1095 Budapest, Lechner Ödön fasor 9; postafiók: 1851 Budapest; e-mail: [bank@kh.hu](mailto:bank@kh.hu)) felé intézett nyilatkozattal, valamint K&H TeleCenter telefonszámán (06 1/20/30/70 335 3355) a Játék során bármikor visszavonhatják személyes adataik kezeléséhez adott hozzájárulásukat azzal, hogy a visszavonás, valamint a Játékosok által kért adattörlés teljesítése a Játékban való részvétel megszűnését, a Nyertesek vonatkozásában pedig a nyereményre való jogosultság megszűnését jelenti. A Részvevők kérelmezhetik továbbá bármikor ingyenesen a rájuk vonatkozó személyes adatokhoz való hozzáférést (tájékoztatást kérhetnek arról, hogy a Szervező pontosan milyen adataikat kezelik), az adatok pontatlansága esetén kérhetik azok helyesbítését, az adatok törlését vagy azok kezelésének korlátozását is.

7.9. A Részvevők adataik kezelésével kapcsolatos panaszaiikkal a Bankhoz, annak adatvédelmi tisztviselőjéhez (a [bank@kh.hu](mailto:bank@kh.hu) e-mail címre írt üzenet), a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (weboldal: <http://naih.hu/>; cím: 1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/c; postacím: 1530 Budapest, Pf.: 5.; telefon: +36-1-391-1400; fax: +36-1-391-1410; e-mail: [ugyfelszolgalat@naih.hu](mailto:ugyfelszolgalat@naih.hu)) vagy bírósághoz fordulhatnak.

## **8. ÁLTALÁNOS RENDELKEZÉSEK**

8.1. A Részvételi feltételek a hatályos magyar jogszabályok figyelembevételével kerültek kialakításra.

8.2. A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Részvételi feltételek szerint történik. Amennyiben a Részvételi feltételek valamely kérdést nem szabályoznak, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.



8.3. A Bank fenntartja a jogot, hogy nem hirdet Nyertest és fenntartja a változtatás és jelen Részvételi feltételek módosításának jogát. A Bank továbbá fenntartja a Játék visszavonásának jogát, mely esetben a Bank nyertest nem hirdet.

8.4. A Bank jogosult kizárni a Játékból azt a Résztvevőt, aki a Játékban tisztességtelen módon, a jelen Részvételi feltételekben foglalt feltételek és előírások megkerülésével vesz részt. Amennyiben továbbá a Játék során visszaélésekre kerül sor, jelentős mértékű sportszerűtlen magatartás gyanúja merül fel, amely visszaélésre adhat lehetőséget, a Bank fenntartja a jogot, hogy az érintett Résztvevőt kizárja, a Játékot szüneteltesse vagy megszüntesse.

8.5. A Játékban nem vehetnek részt a K&H Csoport tagjainak, valamint a KBC magyarországi leányvállalatainak alkalmazottai és tisztségviselői, a Játékkal kapcsolatos megbízottai, alvállalkozói, továbbá az előbbiek a Polgári törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8.1. § (1) bekezdés 1. pontja szerinti közeli hozzátartozói.

8.6. A Játékban résztvevők minden tekintetben kifejezetten elfogadják a jelen Részvételi feltételek rendelkezéseit, kivéve amennyiben a Bank számára írásban jelzik, hogy nem kívánnak részt venni a Játékban.

Budapest, 2020. április 22.